Sadržaj

[1. Uvod 2](#_Toc452382263)

[2. Teorijski dio 2](#_Toc452382264)

[2.1. Općenito o Arduino platformi 2](#_Toc452382265)

[2.1.1. Šta je Arduino 2](#_Toc452382266)

[2.1.2. Historijat Arduino-a 2](#_Toc452382267)

[2.1.3. Shematski prikaz 2](#_Toc452382268)

[2.1.4. Digital I/O i Analog I opis 2](#_Toc452382269)

[2.2. Općenito o Windows Phone platformi 2](#_Toc452382270)

[2.2.1. Historijat Windows Phone 2](#_Toc452382271)

[2.2.2. Tehnologije 2](#_Toc452382272)

[2.2.3. Visual Studio 2015 2](#_Toc452382273)

[2.3. Povezivanje Arduino platforme i Windows Phone 2](#_Toc452382274)

[2.3.1. Načini komunikacije 2](#_Toc452382275)

[3. Praktični dio 2](#_Toc452382276)

[3.1. Windows Phone aplikacija 2](#_Toc452382277)

[3.2. Arduino splikacija 2](#_Toc452382278)

[3.2.1. Shematski prikaz 2](#_Toc452382279)

[3.2.2. Spajanje LED dioda i displeja prema shemi 2](#_Toc452382280)

[4. Zaključak 2](#_Toc452382281)

[5. Dodatak 2](#_Toc452382282)

[6. Literatura 2](#_Toc452382283)

# Uvod

# Teorijski dio

## Općenito o Arduino platformi

### Šta je Arduino

### Historijat Arduino-a

### Shematski prikaz

### Digital I/O i Analog I opis

## Općenito o Windows Phone platformi

### Historijat Windows Phone

### Tehnologije

### Visual Studio 2015

## Povezivanje Arduino platforme i Windows Phone

### Načini komunikacije

# Praktični dio

## Windows Phone aplikacija

## Arduino splikacija

### Shematski prikaz

### Spajanje LED dioda i displeja prema shemi

# Zaključak

# Dodatak

# Literatura